

การเขียนโปรแกรมคำนวณ ทางคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์

ครูณัฐพล บัวอุไร

โรงเรียนสวนกุหลาบวิทยาลัย รังสิต

New Solution เพื่อสร้างโปรแกรมใหม่

SharpDevelop 5.1.0.5216

File Edit View Build Debug Search Analysis Tools Window Help

Tools: There are no tools available for the current document.

Start Page

Usage Data Collector

We need your help! To improve SharpDevelop in the future, SharpDevelop can collect this information and send it to us. You can choose to participate or not.

I would like to participate - collect and upload my usage data

I do not want to participate

Save

[Privacy Statement](#)

Choose Project

Name	Modified	Path
ca	30/8/2559	C:\Users\SKR_PC\Documents\SharpDevelop Projects\ca
joke	29/8/2559	C:\Users\SKR_PC\Documents\SharpDevelop Projects\joke
VBTest1	3/8/2559	C:\Users\SKR_PC\Documents\SharpDevelop Projects\VBTest1
cal	17/8/2559	C:\Users\SKR_PC\Documents\SharpDevelop Projects\cal
Phrae	22/8/2559	I:\1-งานส่วนตัว\Phrae
Ratchaburi2	19/8/2559	I:\1-งานส่วนตัว\Ratchaburi2
Rayong	20/8/2559	I:\1-งานส่วนตัว\Rayong
Maehongson	19/8/2559	I:\1-งานส่วนตัว\Maehongson

Open solution New solution

Copyright ©2000-2016 AlphaSierraPapa for the SharpDevelop team

Task List

Solution HACK TODO UNDONE FIXME

!	Line	Description	File	Path
---	------	-------------	------	------

Projects Tools Task List Output

Ready

50

7:24 31/8/2559

ออกแบบหน้าต่างโปรแกรมคำนวณ

PictureBox

ใช้สำหรับแทรกรูปภาพในตำแหน่งที่ต้องการ โดย
ในที่นี้ใช้ในการแสดงรูปภาพสูตรทางฟิสิกส์ ซึ่งได้
พิมพ์สูตรไว้ในโปรแกรม Work แล้วตัดมาเป็นรูปภาพ

TextBox

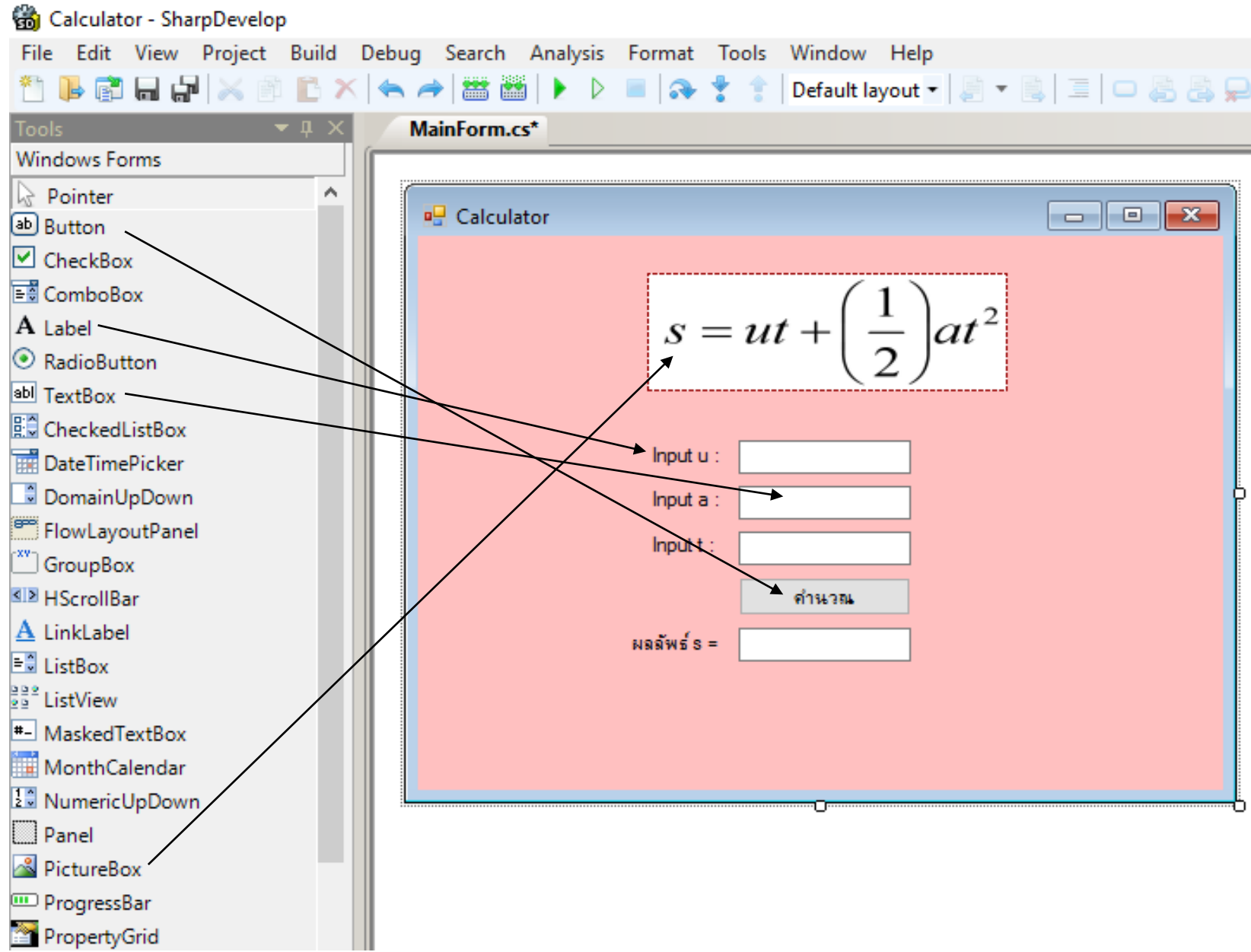
ใช้สำหรับเป็นช่องกรอกข้อมูลรับเข้าและแสดง
ผลลัพธ์

Button

ใช้สำหรับเป็นปุ่มกดเพื่อคำนวณ เมื่อผู้ใช้โปรแกรม
ใส่ค่าครบถ้วนแล้ว

Label

ใช้สำหรับแสดงข้อความ เพื่อบอกให้ผู้ใช้โปรแกรม
ทราบว่าส่วนไหนใช้สำหรับทำอะไร



```

34 if(textBox1.Text!="" && textBox2.Text!="" && textBox3.Text!="")
35 {
36     double s,u,a,t;
37     u = double.Parse(textBox1.Text);
38     a = double.Parse(textBox2.Text);
39     t = double.Parse(textBox3.Text);
40     s = u*t + (0.5)*a*t*t;
41     textBox4.Text = s.ToString();
42 }
43 else
44 {
45     MessageBox.Show("คุณกรอกข้อมูลไม่ครบถ้วน", "Error Message", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);
46 }

```

บรรทัดที่ 34 คำสั่งตรวจสอบว่า textbox ที่ใช้รับค่าแต่ละช่องไม่เท่ากับค่าว่างใช่หรือไม่ ถ้าใช่ให้ทำคำสั่งในวงเล็บด้านล่าง

บรรทัดที่ 36 ประกาศตัวแปรชนิด double เป็นตัวแปรที่ใช้เก็บค่าตัวเลขจำนวนจริง (ทศนิยม)

บรรทัดที่ 37-39 เป็นการดึงค่าที่ป้อนจาก textbox ต่างๆ มาเก็บที่ตัวแปร

บรรทัดที่ 40 สูตรคำนวณตามสมการคณิตศาสตร์ โดยนำตัวแปรที่รับค่าไว้มาคำนวณและเก็บผลลัพธ์ไว้ที่ตัวแปรอีกตัวหนึ่ง

บรรทัดที่ 41 แสดงผลลัพธ์ออกทาง textbox โดยคำสั่ง ToString เป็นคำสั่งสำหรับแปลงค่าตัวเลขให้เป็นตัวอักษร

บรรทัดที่ 43 คำสั่ง else เป็นคำสั่งที่จะถูกทำงานเมื่อคำสั่งใน if ด้านบนไม่เป็นจริง เช่น มีช่องใดช่องหนึ่งเป็นค่าว่าง เป็นต้น

บรรทัดที่ 45 แสดงหน้าต่าง MessageBox เพื่อบอกให้ผู้ใช้โปรแกรมรู้ว่ายังกรอกข้อมูลไม่ครบถ้วน โดยใน MessageBox จะมีค่าที่

ต้องใส่ 4 ค่า แต่ละค่าคั่นด้วย (,) ค่าแรกคือข้อความที่ต้องการแสดง ค่าที่สองคือชื่อบนหน้าต่างต่าง ค่าที่สามเป็นปุ่มที่ต้องการแสดง

ในหน้าต่าง และค่าที่สี่เป็นไอคอนที่ต้องการแสดงในหน้าต่างเตือน